

## Zachycení lingvistické anotace na několika rovinách pomocí PML

Jan Štěpánek

ÚFAL

30. 10. 2006, Praha

# PML – Prague Markup Language

- Požadavky na obecný datový formát
- Schéma a instance
- PML
  - datové typy
  - role
  - linky
  - modularizace

# Požadavky na obecný datový formát

# Požadavky na obecný datový formát

## ■ Uniformita

*podobné nebo analogické konstrukce by měly být reprezentovány jednotně nebo analogicky.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- **Principy stand-off anotace**
  - *oddělení anotace od holých dat*
  - *rozdělení anotace do několika rovin*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- **Jednotný systém odkazů**
  - *odkazy v rámci jedné roviny*
  - *odkazy mezi rovinami*
  - *odkazy na datové zdroje a externí dokumenty*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- **Lineární a strukturní data**
  - *lineární: pořadí slov nebo vět, časová následnost apod.*
  - *strukturní: stromy, multidominance, cykly.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- Lineární a strukturní data
- **Strukturované atributy**

*komplexní datové struktury odpovídající feature-structures.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- Lineární a strukturní data
- Strukturované atributy
- **Víceznačnost**

*jednotná reprezentace alternativních anotací.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- Lineární a strukturní data
- Strukturované atributy
- Víceznačnost
- **Čitelnost pro člověka**

*poškození dat, vývojové fáze, snazší rozvoj a přizpůsobení.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- Lineární a strukturní data
- Strukturované atributy
- Víceznačnost
- Čitelnost pro člověka
- **Rozšiřitelnost**
  - celého obecného formátu i jakéhokoliv odvozeného specifického formátu.*

# Požadavky na obecný datový formát

- Uniformita
- Principy stand-off anotace
- Jednotný systém odkazů
- Lineární a strukturní data
- Strukturované atributy
- Víceznačnost
- Čitelnost pro člověka
- Rozšiřitelnost
- **XML**

*široce rozšířeno, mnoho existujících nástrojů...*

## PML (1)

Každá rovina má svůj formát specifikován pomocí *PML-schématu*.

# PML (1)

Každá rovina má svůj formát specifikován pomocí *PML-schématu*.

## ■ **PML-schéma**

*je formalizací abstraktního konceptu anotačního schématu pro danou rovinu. Definuje strukturu anotace společně s rolemi, které jsou přiřazeny některým prvkům anotace.*

# PML (1)

Každá rovina má svůj formát specifikován pomocí *PML-schématu*.

## ■ PML-schéma

*je formalizací abstraktního konceptu anotačního schématu pro danou rovinu. Definuje strukturu anotace společně s rolemi, které jsou přiřazeny některým prvkům anotace.*

## ■ struktura anotace

*Datová struktura vybudovaná z abstraktních datových typů.*

# PML (1)

Každá rovina má svůj formát specifikován pomocí *PML-schématu*.

- **PML-schéma**

*je formalizací abstraktního konceptu anotačního schématu pro danou rovinu. Definuje strukturu anotace společně s rolemi, které jsou přiřazeny některým prvkům anotace.*

- **struktura anotace**

*Datová struktura vybudovaná z abstraktních datových typů.*

- **abstraktní datové typy**

*pokrývají nejčastější typy datových struktur: atomické hodnoty, dvojice typu atribut–hodnota, seznamy, alternativy, apod.*

# PML (1)

Každá rovina má svůj formát specifikován pomocí *PML-schématu*.

- **PML-schéma**

*je formalizací abstraktního konceptu anotačního schématu pro danou rovinu. Definuje strukturu anotace společně s rolemi, které jsou přiřazeny některým prvkům anotace.*

- **struktura anotace**

*Datová struktura vybudovaná z abstraktních datových typů.*

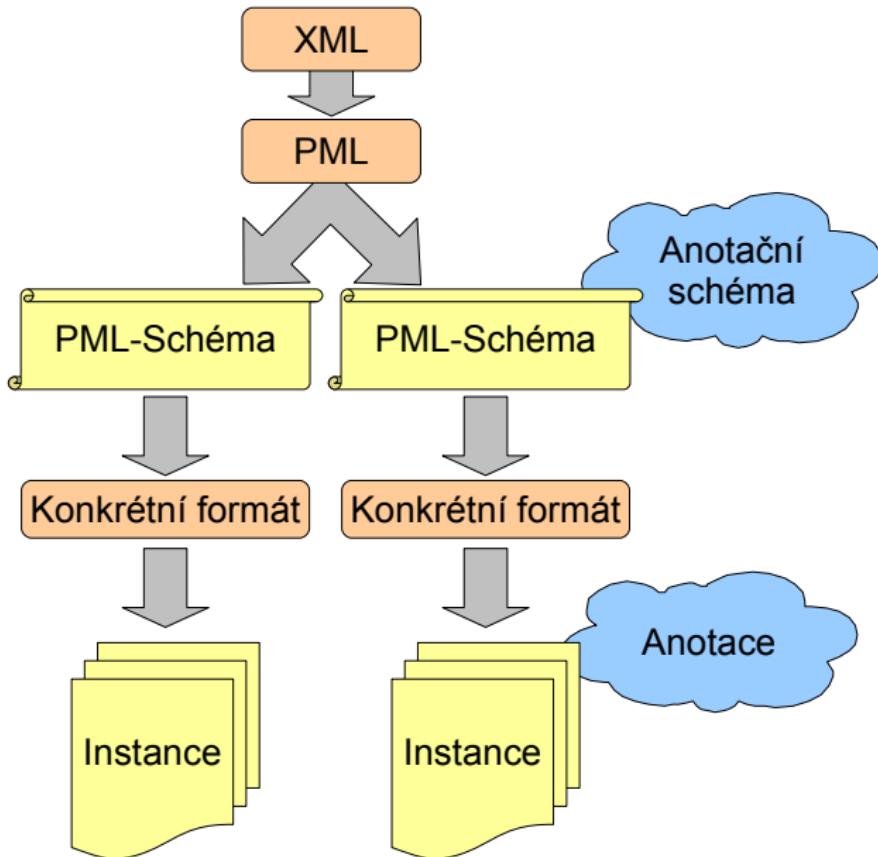
- **abstraktní datové typy**

*pokrývají nejčastější typy datových struktur: atomické hodnoty, dvojice typu atribut–hodnota, seznamy, alternativy, apod.*

- **PML role**

*Role označuje prvek anotace za nositele vlastnosti vyššího řádu, např. uzel stromu, jednoznačný identifikátor, apod.*

## PML (2)



## PML (3)

XML dokument obsahující anotaci a odpovídající PML schématu se nazývá *instancí PML*.

PML instance mohou být zpracovávány:

## PML (3)

XML dokument obsahující anotaci a odpovídající PML schématu se nazývá *instancí PML*.

PML instance mohou být zpracovávány:

- libovolnými XML nástroji (pomocí DOM, XPath, atd.)

## PML (3)

XML dokument obsahující anotaci a odpovídající PML schématu se nazývá *instancí PML*.

PML instance mohou být zpracovávány:

- libovolnými XML nástroji (pomocí DOM, XPath, atd.)
- nástroji vytvořenými speciálně pro daný formát (znalost formátu přímo v kódu)

## PML (3)

XML dokument obsahující anotaci a odpovídající PML schématu se nazývá *instancí PML*.

PML instance mohou být zpracovávány:

- libovolnými XML nástroji (pomocí DOM, XPath, atd.)
- nástroji vytvořenými speciálně pro daný formát (znalost formátu přímo v kódu)
- inteligentními obecnými nástroji, které umějí zpracovávat PML-schéma:
  - deklarace datových typů → optimální vnitřní reprezentace
  - přiřazení rolí → odpovídající prezentace anotace uživateli, poskytnutí dalších vhodných funkcí (indexace apod.)

## PML (3)

XML dokument obsahující anotaci a odpovídající PML schématu se nazývá *instancí PML*.

PML instance mohou být zpracovávány:

- libovolnými XML nástroji (pomocí DOM, XPath, atd.)
- nástroji vytvořenými speciálně pro daný formát (znalost formátu přímo v kódu)
- inteligentními obecnými nástroji, které umějí zpracovávat PML-schéma:
  - deklarace datových typů → optimální vnitřní reprezentace
  - přiřazení rolí → odpovídající prezentace anotace uživateli, poskytnutí dalších vhodných funkcí (indexace apod.)

Validace:

- pomocí běžných validačních nástrojů pro XML jako `xmllint` nebo `jing`.  
(PML-schéma se dá na RelaxNG-schéma přeložit pomocí XSLT)

# Datové typy

# Datové typy

## ■ struktura hodnot (AVS)

*množina dvojic atribut–hodnota. Hodnota může být libo-volného typu.*

# Datové typy

## ■ struktura hodnot (AVS)

*množina dvojic atribut–hodnota. Hodnota může být libovolného typu.*

### Deklarace PML-schématu

```
<type name="m.type">
<structure>
    <member name="form">
        <cdata format="token"/>
    </member>
    <member name="lemma">
        <cdata format="token"/>
    </member>
    <member name="tag">
        type="tagset.type"
    </member>
</structure>
</type>
```

### příklad instance

⇒

```
<...>
    <form>walking</form>
    <lemma>walk-1</lemma>
    <tag>VBG</tag>
</...>
```

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- **kontejner**

*umožňuje přiřadit jedné hodnotě daného typu sadu atributů (tedy množinu dvojic atribut–hodnota, kde všechny hodnoty jsou řetězce).*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)

## ■ kontejner

*umožňuje přiřadit jedné hodnotě daného typu sadu atributů (tedy množinu dvojic atribut–hodnota, kde všechny hodnoty jsou řetězce).*

### Deklarace PML-schéma

```
<type name="word.type">
    <container>
        <attribute name="id" role="#ID">
            <cdata format="ID"/>      ==> <... id="w-23">Walking</...>
        </attribute>
        <cdata format="token"/>
    </container>
</type>
```

### příklad instance

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- **seznam**

*seskupení několika hodnot stejného typu. Seznam může být uspořádaný i neuspořádaný.*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- **seznam**

*seskupení několika hodnot stejného typu. Seznam může být uspořádaný i neuspořádaný.*

## Deklarace PML-schéma

```
<type name="sent.type">
  <list ordered="1"
        type="word.type">
</type>
```

## Příklad instance

```
<...>
  <LM id="w-33">Flies</LM>
  <LM id="w-35">like</LM>
  <LM id="w-36">an</LM>
  <LM id="w-37">arrow</LM>
  <LM id="w-38">.</LM>
</...>
```



# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- **alternativa**

*paralelní seskupení několika hodnot stejného typu, např. alternativní anotace.*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- **alternativa**

*paralelní seskupení několika hodnot stejného typu, např. alternativní anotace.*

Deklarace PML-schéma

```
<type name="morph.type">
  <alt type="m.type">
  </type>
```

Příklad instance

```
<AM>
  <form>flies</form>
  <lemma>fly-1</lemma>
  <tag>VBZ</tag>
  </AM>
  <AM>
    <form>flies</form>
    <lemma>fly-2</lemma>
    <tag>NNS</tag>
  </AM>
```



# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- **sekvence**

*seskupení hodnot různých typů. Jména členů určují jejich datový typ. Uspořádání členů, počet jejich výskytů apod. může být specifikováno pomocí regulárního výrazu.*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- **sekvence**

Deklarace PML-schéma

```
<type name="chapter.type">
    <sequence
        content_pattern
        ="para*, sect+"
        <element name="para"
            type="para.type"/>
        <element name="sect"
            type="sect.type">
    </sequence>
</type>
```

Příklad instance

⇒

```
<...>
<para>
    In this chapter...
</para>
<sect>...</sect>
<sect>...</sect>
</...>
```

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- sekvence
- **výčtový typ**

*předem daná množina možných hodnot řetězcového typu*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- sekvence
- **výčtový typ**

*předem daná množina možných hodnot řetězcového typu*

## Deklarace PML-schéma

```
<type name="boolean.type">
  <choice>
    <value>TRUE</value>
    <value>FALSE</value>
  </choice>
</type>
```

## Příklad instance

⇒ <...>TRUE</...>

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- sekvence
- výčtový typ
- **cdata**

*řetězec, který lze dále omezit formátem — většina typů definovaná v XML Schema*

# Datové typy

- struktura hodnot (AVS)
- kontejner
- seznam
- alternativa
- sekvence
- výčtový typ
- **cdata**

## Deklarace PML-schéma

<cdata format="token"/>	<...>hallo234</...>
<cdata format="float"/>	<...>12.7843E-2</...>
<cdata format="positiveInteger"/>	<...>17</...>
<cdata format="long"/>	<...>-9223372054775808</...>
<cdata format="date"/>	<...>1999-05-31</...>
<cdata format="time"/>	<...>13:20:00.000</...>
<cdata format="any"/>	<...>ar6!7rar¥ d@t&</...>
...	...

## Příklad instance

# PML role

# PML role

## ■ ID

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS  
nebo kontejner v rámci instance*

# PML role

- **ID**

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS nebo kontejner v rámci instance*

- **KNIT**

*přiřazena odkazům vhodným ke spojení dvou anotačních rovin (objekt, na nějž se odkazuje, je vložen do odkazujícího)*

# PML role

- **ID**

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS nebo kontejner v rámci instance*

- **KNIT**

*přiřazena odkazům vhodným ke spojení dvou anotačních rovin (objekt, na nějž se odkazuje, je vložen do odkazujícího)*

- **TREES**

*označuje seznam nebo sekvenci stromů*

# PML role

- **ID**

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS nebo kontejner v rámci instance*

- **KNIT**

*přiřazena odkazům vhodným ke spojení dvou anotačních rovin (objekt, na nějž se odkazuje, je vložen do odkazujícího)*

- **TREES**

*označuje seznam nebo sekvenci stromů*

- **NODE**

*označuje uzel stromu*

# PML role

- ID

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS nebo kontejner v rámci instance*

- KNIT

*přiřazena odkazům vhodným ke spojení dvou anotačních rovin (objekt, na nějž se odkazuje, je vložen do odkazujícího)*

- TREES

*označuje seznam nebo sekvenci stromů*

- NODE

*označuje uzel stromu*

- CHILDNODES

*označuje prvek uzlu, který obsahuje seznam (sekvenci) synů*

# PML role

## ■ ID

*přiřazena členům nebo atributům jednoznačně identifikujícím AVS nebo kontejner v rámci instance*

## ■ KNIT

*přiřazena odkazům vhodným ke spojení dvou anotačních rovin (objekt, na nějž se odkazuje, je vložen do odkazujícího)*

## ■ TREES

*označuje seznam nebo sekvenci stromů*

## ■ NODE

*označuje uzel stromu*

## ■ CHILDNODES

*označuje prvek uzlu, který obsahuje seznam (sekvenci) synů*

## ■ ORDER

*označuje číselnou hodnotu, která vyjadřuje pořadí na uzlech stromu*

Odkazy

# Odkazy

- V současnosti jsou podporovány pouze odkazy založené na identifikátorech.

# Odkazy

- V současnosti jsou podporovány pouze odkazy založené na identifikátorech.

Odkazy pomocí ID:

- Odkaz uvnitř jedné PML-instance

# Odkazy

- V současnosti jsou podporovány pouze odkazy založené na identifikátorech.

Odkazy pomocí ID:

- Odkaz uvnitř jedné PML-instance

Příklad:

```
<coref.rf>t-node-232</coref.rf>
```

# Odkazy

- V současnosti jsou podporovány pouze odkazy založené na identifikátorech.

Odkazy pomocí ID:

- Odkaz uvnitř jedné PML-instance

Příklad:

```
<coref.rf>t-node-232</coref.rf>
```

- Odkazy na jiné instance

Typicky mnoho odkazů jen do několika málo cílových instancí.

# Odkazy

- V současnosti jsou podporovány pouze odkazy založené na identifikátorech.

Odkazy pomocí ID:

- Odkaz uvnitř jedné PML-instance

Příklad:

```
<coref.rf>t-node-232</coref.rf>
```

- Odkazy na jiné instance

Typicky mnoho odkazů jen do několika málo cílových instancí.

Zbytečné opakování jména souboru — dvě části odkazu:

- specifikace cílové instance — označení (ID) cílové instance v hlavičce odkazující instance
- ID cílového objektu

## Odkazy - příklady

Přiřazení cílových URL s identifikátorem v hlavičce odkazující instance:

```
<references>
  <reffile id="a" href="doc73.a"/>
  <reffile id="v" href="http://mysite/vallex.xml"/>
</references>
```

# Odkazy - příklady

Přiřazení cílových URL s identifikátorem v hlavičce odkazující instance:

```
<references>
  <reffile id="a" href="doc73.a"/>
  <reffile id="v" href="http://mysite/vallex.xml"/>
</references>
```

## Příklady odkazů

```
<val_frame.rf>v#f2234</val_frame.rf>
```

```
<lex.rf>a#doc73-w5</lex.rf>
```

```
<aux.rf>
  <LM>a#doc73-w3</LM>
  <LM>a#doc73-w4</LM>
</aux.rf>
```

## Odkazy na data v jiném formátu

V současnosti žádná omezení ani pravidla.

# Odkazy na data v jiném formátu

V současnosti žádná omezení ani pravidla.

Příklad možné reprezentace odkazu na zvukový soubor v PML:

```
<references>
    <reffile id="au1" href="spk1_129.ogg"/>
</references>
...
<w id="w-12941">
    <token>_SIL_</token>
    <audio>
        <time_start>600000</time_start>
        <time_end>4700000</time_end>
        <file.rf>au1</file.rf>
    </audio>
</w>
```

# Rozdělení na roviny

## Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.

## Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.
- Roviny jsou propojeny pomocí PML-odkazů.

## Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.
- Roviny jsou propojeny pomocí PML-odkazů.
- Pokud to anotační struktura umožňuje, lze ke sloučení rovin použít roli KNIT.

## Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.
- Roviny jsou propojeny pomocí PML-odkazů.
- Pokud to anotační struktura umožňuje, lze ke sloučení rovin použít roli KNIT.

„Meziroviny“

# Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.
- Roviny jsou propojeny pomocí PML-odkazů.
- Pokud to anotační struktura umožňuje, lze ke sloučení rovin použít roli KNIT.

## „Meziroviny“

- Různé přístupy mohou různě definovat roviny popisu.

Typický příklad: tokenizace a rozdělení na věty (obvykle prováděny před morfologickou analýzou, ale např. pro arabštinu potřebují všechny tři operace probíhat najednou).

# Rozdělení na roviny

- Každá rovina anotace má jedno PML-schéma.
- Roviny jsou propojeny pomocí PML-odkazů.
- Pokud to anotační struktura umožňuje, lze ke sloučení rovin použít roli KNIT.

## „Meziroviny“

- Různé přístupy mohou různě definovat roviny popisu.

Typický příklad: tokenizace a rozdělení na věty (obvykle prováděny před morfologickou analýzou, ale např. pro arabštinu potřebují všechny tři operace probíhat najednou).
- „Meziroviny“ mohou také vznikat jako průběžné výsledky anotačního procesu.

PML-schémata pro takové roviny lze snadno definovat pomocí modularizace PML.

# Modularizace

Snadné vytvoření PML-schématu na základě jiného.

# Modularizace

Snadné vytvoření PML-schématu na základě jiného.

## ■ verze

*PML-schématu lze přiřadit verzi ve tvaru X.Y.Z...*

Např.

```
<pml_schema  
    xmlns="http://ufal.mff.cuni.cz/pdt/pml/schema/"  
    version="1.1">  
    <revision>1.0.2</revision>  
    <description>PDT 2.0 tectogrammatic trees</description>
```

# Modularizace

Snadné vytvoření PML-schématu na základě jiného.

■ verze

■ **import**

*Kopíruje deklaraci typu z jiného PML-schématu.*

Příklad

```
<import schema="lex_schema1.xml" type="lexitem"/>
```

*Vloží do schématu deklaraci typu lexitem.*

```
<import schema="lex_schema2.xml" revision="1.1.2"/>
```

*Vloží do schématu všechny typy z verze 1.1.2 schématu lex\_schema2.xml.*

# Modularizace

Snadné vytvoření PML-schématu na základě jiného.

- verze
- import
- **derive**

*Odvodí nový typ z dříve definovaného nebo importovaného kontejneru, sekvence, AVS nebo výčtového typu.*

## Příklad

```
<derive type="lexitem" name="phrase-lexitem">
    <structure>
        <member name="phrase">
            <cdata format="any"/>
        </member>
        <delete>word</delete>
    </structure>
</derive>
```

# Modularizace

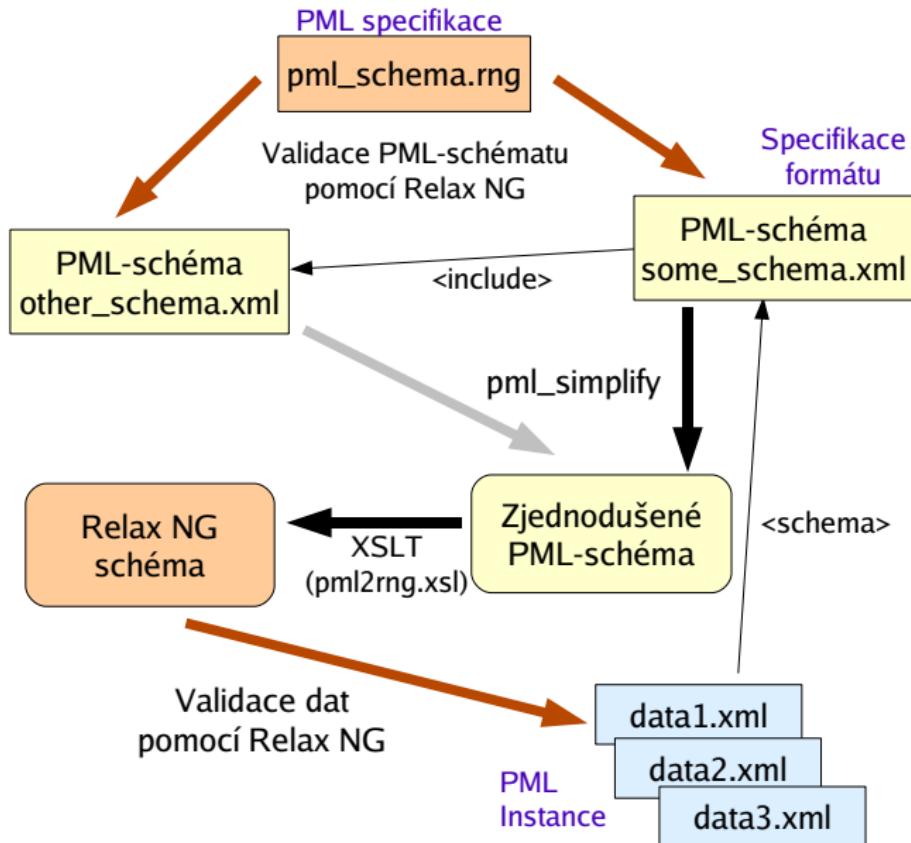
Snadné vytvoření PML-schématu na základě jiného.

- verze
- import
- derive
- **zjednodušené PML-schéma**

`pml_simplify` - předzpracovává PML-schéma, provádí všechny instrukce `<import>` a `<derive>`.

*Nutno použít např. před XSLT 1.0 transformacemi.*

# Diagram modularizace PML-schématu



# Technické obtíže s anotací na několika rovinách v PML

V PDT 2.0 se anotace dokumentu skládá ze čtyř instancí (každá pro jednu rovinu), které obsahují odkazy mezi sebou.

To však vede k potížím pro uživatele:

- PML instance se nedají volně kopírovat (nezle např. přejmenovat soubor bez opravení reference uvnitř dalších souborů, které na něj odkazují)
- Data jsou distribuována komprimovaná pomocí nástroje **gzip**. Stejný problém: rozbalením dojde ke změně názvu souborů (odstranění přípony `.gz`). Je tedy třeba opravit odkazy.

# Další vývoj

## ■ podpora pro namespace

*povolení XML dat z jiných namespace než PML uvnitř PML-instancí (MathML, XLink, RDF,...)*

# Další vývoj

- podpora pro namespace
  - povolení XML dat z jiných namespace než PML uvnitř PML-instancí (MathML, XLink, RDF,...)*
- **meta-data**
  - jednotná reprezentace (např. pomocí RDF)*

# Další vývoj

- podpora pro namespace
  - povolení XML dat z jiných namespace než PML uvnitř PML-instancí (MathML, XLink, RDF,...)*
- meta-data
  - jednotná reprezentace (např. pomocí RDF)*
- nové role
  - Např. role pro ukládání slovníků ve formátu PML:*
  - ITEM** *pro slovníková hesla,*
  - INDEXABLE** *pro seznamy hesel s indexovacím klíčem,*
  - INDEXKEY** *pro indexovací klíč, apod.*

# Další vývoj

- podpora pro namespace
  - povolení XML dat z jiných namespace než PML uvnitř PML-instancí (MathML, XLink, RDF,...)*
- meta-data
  - jednotná reprezentace (např. pomocí RDF)*
- nové role
  - Např. role pro ukládání slovníků ve formátu PML:*
    - ITEM** *pro slovníková hesla,*
    - INDEXABLE** *pro seznamy hesel s indexovacím klíčem,*
    - INDEXKEY** *pro indexovací klíč, apod.*
- **automatické generování API**
  - překlad PML-schématu do knihovny, která půjde ihned používat, s optimální paměťovou reprezentací, validací, parserem, serializací dat, indexací apod.*

# Další vývoj

- podpora pro namespace
  - povolení XML dat z jiných namespace než PML uvnitř PML-instancí (MathML, XLink, RDF,...)*
- meta-data
  - jednotná reprezentace (např. pomocí RDF)*
- nové role
  - Např. role pro ukládání slovníků ve formátu PML:*
    - ITEM** *pro slovníková hesla,*
    - INDEXABLE** *pro seznamy hesel s indexovacím klíčem,*
    - INDEXKEY** *pro indexovací klíč, apod.*
- automatické generování API
  - překlad PML-schématu do knihovny, která půjde ihned používat, s optimální paměťovou reprezentací, validací, parserem, serializací dat, indexací apod.*
- **další typy odkazů**
  - text, audio, video, grafika...*

# PML specifikace

<http://ufal.mff.cuni.cz/jazz/PML>

Děkuji.

Otázky?